**Вед**: Сьогодні ми з вами відправимося в космічну подорож до планети Спортляндія.

Ви знаєте, що в безкінечному космосі існує багато-багато планет, на яких можуть жити розумні істоти. Але вони від нас так далеко, що ми поки що не можемо до них долетіти. Я думає, що коли-небудь хтось із вас придумає спосіб дістатися до невідомих планет. Але для цього потрібно багато знати та вміти. Фізично слабким та лінивим людям ніколи не буде місця на космічних кораблях, котрі коли-небудь полетять до планети Спортляндія. І зараз ми з вами почнемо готуватися до польоту на планету спорту, адже Спортляндія чекає на своїх героїв.

Перш, ніж дістатися до Спортляндії, потрібно здійснити фантастичну подорож по Сонячній системі.

***Ведучий ділить дітей на команди по 5 чол та визначає журі з числа дітей свого загону 4-5 чол.***

**Вед:** існує така приказка: як корабель назвеш, так на ньому й попливеш. Отож давайте придумаємо назви своїм командам, щоб були вони пов’язані з космосом та виберемо капітана.

***Команди вибирають капітана та назви команд, журі записує***.

**Вед**: для того, щоб успішно здійснити подорож, потрібно збудувати космічний корабель.

**Естафета «Будівництво космічного корабля**»

Команди шикуються в колони. Перед командами на відстані 5-6м лежить листок і ручка. Учасники по черзі біжать до листка і малюють :

 1) корпус ракети

 2) вікна 2

 3) двері

 4) назву корабля

 5) космонавта

**Вед:** космічний корабель у нас є, тепер потрібно виміряти відстань від землі до космосу

**Естафета «Крок у космос»**

Команди шикуються в колони. За командою ведучого, по черзі учасники рухаються до фінішу і назад найширшими кроками, бігти не можна.

**Вед:** маршрут відомий – ми летимо на планету Венера. А це, як відомо, не лише планета, а й богиня краси. Тому прилетівши туди, ми зустрічаємо модного інопланетянина.

**Конкурс «Костюм інопланетянина**»

Команда за 3 хв повинна нарядити одного з гравців в костюм інопланетянина з власного одягу чи предметів, що є поруч. Журі оцінює .

**Вед:** подорожуючі відрізняються від інших людей тим, що не можуть довго сидіти на одному місці. Тому ми відправляємося на іншу планету – на Сатурн.

**Гра «знайди собі подібного»**

Участь беруть по одному учаснику з загону. Тих учасників відводять від команди на відстань 15м. і зав’язують їм очі. За командою ведучого учасники починають рухатися до своїх команд. Хто швидше – виграв.

**Вед:** тепер ми відправляємося на найбільшу планету сонячної системи – Юпітер. На найбільшій планеті сонячної системи живуть величезні космічні тварини. Земляни їх не бачили. А ми зараз з вами пограємо гру «Космічний дракон»

**Гра «Космічний дракон»**

Учасники однієї дракон, учасник іншої команди – голова дракона. За командою ведучого голова дракона має зловити останнього гравця – хвіст дракона. Котра голова швидше впорається із завданням виграла. Учасники мають рухатись за головою, куди вона їх веде, тягнути не можна, а хвіст тікає.

**Вед:** отак, граючись, ми вже дісталися до нашої планети Спортляндія, котра на нас давно чекає. Дуже багато спортивних змагань буде у нашому таборі. А поки що Спортляндія пропонує нам визначитися найвдалішого метальника.

**Конкурс «Метання віника»**

Учасники по черзі метають віник. Наступний учасник команди починає метати з того місця, де приземлився віник попереднього учасника. Команда, що найдальше метнула віник - виграла.

 ***Журі підводить підсумки змагань. Нагородження***.