



Положення

про проведення міжнародної військово-спортивної історико-патріотичної гри юних миротворців

«Check point»

Відповідно до програми "виховання молоді в дусі братерства, підняття іміджу України на міжнародному рівні серед молоді та в рамках святкування 61-ої річниці першої миротворчої операції ООН, з метою підготовки підлітків до служби в лавах Збройних Сил, та відпрацювання подолання збройних конфліктів на міжнародному рівні, співпраці між молодіжними організаціями інших держав. "Гра є комплексом заходів патріотичного, міжнародного, технічного і спортивного характеру, що закладають основи морально - волевої, психологічної і міжнародної освітньої підготовки і всестороннього розвитку молоді.

Мета гри - створити умови для формування в освітніх установах суспільно - активних колективів і клубів юних миротворців, на яких адміністрація освітніх установ і органи місцевого самоврядування могли б покласти рішення широкого комплексу соціальних і виховних завдань у сфері культури миру.

Рух юних миротворців є складовою частиною українського і міжнародного руху за культуру миру, який розвивається в рамках оголошеного ООН „Десятиліття культури миру і ненасилля на користь дітей планети" 2001- 2010 рр.

I. Загальні положення

Справжнє положення про проведення міжнародної дитячої військово-спортивної історико-патріотичної гри «Check point»

(далі Положення) визначає порядок участі в грі і вимоги, що пред'являються до її учасників.

2. Мета і завдання:

2.1. Метою Гри є:

- цивільно-патріотичне виховання в душі миротворчості підлітків;
- відродження і підвищення престижу, миротворчого та волонтерського руху серед підлітків;
- формування свідомого відношення до суспільної і особистої безпеки;
- пропаганда здорового способу життя.

2.2. Завданнями Гри є:

- підготовка юнаків до служби у ЗСУ(армія нового типу), та сумісне міжнародне виконання завдань по збереженню миру на планеті;
- військово-прикладна і технічна підготовка підлітків;
- вироблення у підлітків навиків і здібностей діяти в екстремальних ситуаціях (як миротворець)
- вивчення підлітками історії України, ООН і держав учасниць гри на міжнародному рівні;
- виховання у підлітків відчуття взаємодопомоги і товариської підтримки;
- спортивне орієнтування на місцевості;
- виховання морально-психологічних і фізичних якостей у підлітків;

3. Учасники Гри

3.1. У грі беруть участь команди загальноосвітніх закладів України, гімназій, ліцеїв, позашкільних закладів і держав учасниць, що підтримали.

3.2. Команда складається з 10 учасників (+ 1 запасний). З командою знаходиться 1-2 дорослих керівники, які несуть відповідальність за життя і здоров'я учасників команди.

4. Основні вимоги до учасників

4.1. Члени команд, що беруть участь в грі повинні бути практично здорові, щеплені по віку, не мати медичних протипоказань, повинні прослухати лекцію з техніки безпеки, а також володіти теоретичними знаннями і практичними навиками по всіх дисциплінах, необхідних для участі в змаганнях.

4.2. Команда, повинна бути екіпірована згідно Додатку 1 справжнього Положення.

4.3. Команда по прибуттю на Гру повинна представити в суддівську колегію документи згідно Додатку 2 справжнього Положення.

5. Порядок проведення гри

Гра проводиться в 2 етапи:

5.1. I етап проводиться на стадіоні або в місці дислокації

5.1.1. Стройовий огляд.

Бере участь все відділення - 10 чіл.

Змагання проводяться відповідно до вимог Стройового статуту Збройних Сил України по чотирьох розділах програми:

I. Одиночна підготовка - 1 людина від команди (коефіцієнт **1** бал) оцінюється по наступних елементах:

1. вихід зі строю;
2. зовнішній вигляд;
3. стройова стійка;
4. повороти на місці;
5. рух стройовим кроком;
6. повороти в русі;
7. підхід до начальника і відхід від нього;
8. повернення в стрій.

II. Дії у складі підрозділу (1 бал) оцінюються по наступних елементах:

-виконання команд "Ставай!", "Рівняйся!", "Струнко!", "Вільно!", "Розійдись!";

-шикування підрозділу в одношеренговий стрій;

-дисципліна під час шикування ;

-зовнішній вигляд;

-перешиккування на місці з однієї шеренги в дві, з двох шеренгового строю в одношеренговий;

-рух стройовим кроком;

-повороти в русі;

-віддання військового вітання на місці і в русі.

III. Дія командира відділення (коефіцієнт 0,25 бала)

IV. Проходження урочистим маршем і виконання стройової пісні патріотичного спрямування (коефіцієнт 0,5)

Всі виконані елементи оцінюються по 5-ти бальній системі з точністю до 0,1.

Крім даного конкурсу дисципліна строю (пересування організованим ладом) оцінюється протягом всієї Гри, і може принести команді 1 додатковий або штрафний бал.

Пам'ятка командирів відділення по порядку проведення конкурсу додається (Додаток 3).

5.1.2. Крос 3 круги по стадіону.

Команда виконує вправу з протигазами. Залік по останньому.

5.1.3. Метання гранати на дальність

(2 спроби - залік по кращому результату) - 1 чол. від команди.

5.1.4. Метання гранати на точність

(дальність 15 метрів, квадрат 2 на 2 метри). Попадання - 5 балів.

5.1.5. Підтягування

Виконує вся команда (10 чол.). Залік по сумі результатів.

5.1.6. Історико-правові вікторини

(Зчол. від команди відповідають на 5 запитань по тематиці ООН, МГП, по захисту прав людини, історія Українського миротворчого контингенту і Збройних Сил) -

по 1 балу за правильну відповідь, (для гостей із закордону) історія держав учасниць.

5.1.7. **Медична підготовка** (теорія):

по 2 людини від команди відповідають на 3 питання. Команда повинна мати з собою укомплектовану санітарну сумку, споряджену згідно Додатку 1.1.

Конкурс включає наступні теоретичні етапи:

- огляд укомплектованості санітарної сумки;
- знання призначення предметів, що знаходяться в санітарній сумці;
- визначення черговості надання медичної допомоги при переломі кінцівок (відкритий, закритий), кровотечі.
- надання першої медичної допомоги при переломах (відкритому, закритому) кровотечах, способи штучного дихання.

ПІДСУМКИ I етапу: I етап оцінюється по середньоарифметичній сумі всіх місць зайнятих в результаті виконання елементів етапу. Команди, що зайняли перші, другі і треті місця за підсумками I етапу нагороджуються грамотами. Команди, що зайняли перші, другі і треті місця в стройовому огляді, і в кросі нагороджуються грамотами оргкомітету. Індивідуально оцінюються грамотами оргкомітету, що зайняли, перші, другі і треті місця в метанні гранати на дальність, на влучність та підтягування.

5.2. II етап : "СТЕЖКА ВИЖИВАННЯ" - команда 6 чоловік.

5.2.1. Ділянка старту. Біг до старту. Старт (включення секундоміра), (вся команда з комплектом ЗЗК). Наявність медичної сумки обов'язково.

На старті отримують 1 компас, 1 карту місцевості.(додаток №5) Маршрутний лист. Рух від пункту до пункту по карті за вказаним азимутом або маршрутом.

5.2.2. Біг по перетнутій місцевості.

5.2.3. Ділянка розпалювання вогнища. Команда (3 чол.), прибувши на позначену ділянку, збирає хмиз, складає його між рейок і підпалює за допомогою 3-х сірників. Після того, як натягнута нитка перегорить, 1 учасник за допомогою лопатки гасить вогнище. Вогнище вважається згашеним при відсутності диму. (3 інші охороняють)

По команді посередника команда отримує пакет з наступним завданням.

5.2.4. Ділянка встановлення зв'язку. Отримавши в пакеті № телефону (без однієї цифри) команда повинна вийти на зв'язок з посередником, і отримавши команду на продовження руху, по телефону, продовжує рух по дистанції. (В разі не виходу на зв'язок + 5хв,

в разі виходу - мінус один етап).

5.2.5. На подальших етапах виконуються наступні завдання (пакети із завданнями у посередників, черговість може мінятися): проходження ділянки зараженої місцевості в протигазах (вся команда), отримання команди " Відбій газам!".

Ділянка зараженої місцевості.

5.2.6 При виявленні диму, або по команді посередника (не виявили самостійно: плюс 5 штрафних секунд) всі учасники команди надягають протигази і костюми ЗЗК (захисні маски складають в сумку). Після того, як останній учасник надягає захисний костюм і протигаз, команда починає рух до наступного етапу і оцінюється, як правильність надягання, так і правильність зняття костюмів і протигазів. За кожну помилку нараховується 1 штрафна хвилина.

Помилки:

- при надяганні учасник не закрив очі;
- не затамував подих;
- після надягання не зробив різкого видиху;
- протигазова коробка прикручена до шлем-маски не щільно.
- шолом-маска надіта з перекосами.

При одяганні захисного комплекту ЗЗК помилками вважаються незастебнуті або перехлеснуті хлястики, неправильна заправка шийного клапана.

Після проходження ділянки зараженої місцевості часткова санітарна обробка вважається умовно виконаною. Костюм ЗЗК складається встановленим порядком і здаються на наступному етапі посередникові.

5.2.7 Стрільба з пневматичної зброї в мішень "П" (3 чол.), або по повітряних кулях, або по спеціальним мішенях.

При виявленні повітряних куль вся команда падає на землю, ховається використовуючи складки місцевості. 2 стрільці озброєні пневматичними гвинтівками повзучи висуваються на вогняний рубіж вказаний посередником, отримують (по 3 кулі кожному) і дотримуючи правила техніки безпеки відкривають вогнь на враження. Стрільба вважається закінченою тільки після останнього пострілу. Після використання боєприпасів гвинтівки здаються посередникові. Команда продовжує рух. При виконанні даної вправи вільні члени команди ведуть спостереження. За кожен неуразену кулю нараховується 5 штрафних секунд. Повітряні кулі по кількості куль для стрільби.

5.2.7а Канатна переправа через рів (річку).

Прибувши на ділянку переправи один чоловік отримує спорядження, закріплює його на собі, доповідає посередникові, який перевіряє правильність підгонки і після чого по команді „старт” команда оббігає рів довкола, а той хто переправляється рухається по канату. Закінченим рахується етап тоді, коли команда вся переправилася на іншу сторону.

5.2.8 Метання гранат.

Прибувши на ділянку для метання гранат команда займає оборону і веде спостереження. 1 учасник команди отримавши гранати у посередника і уточнивши мету, проводить метання 2-х гранат в "окоп 2 x 2 метри". За кожен промах нараховується 5 штрафних секунд.

5.2.9 Розбирання - збирання АК (6 чол.) - проводиться по ввідній з пакету отриманого у посередника на одній з ділянок.

Помилки, що знижують загальну оцінку:

- за неправильне положення АК в руках, за безладне розташування частин АК на столі,

- за удар частини об частину, за падіння частини на підлогу нараховується по 1 секунді за кожну помилку;
- за порушення послідовності розбирання або збирання нараховуються 10 штрафних секунд.
- за порушення правил безпеки поводження зі зброєю (АК направлений убік людей, не проведена перевірка патронника) нараховується 15 штрафних секунд.

II етап оцінюється по загальному заліковому часу проходження етапу (залік по останньому) з начисленням або відніманням штрафних (заохочувальних) хвилин за неправильне (правильне) проходження ділянок етапу.

6. Надання першої медичної допомоги і перенесення пораненого.

Після того, як команда потрапила в засідку (умовно), один з членів команди вважається умовно пораненим. Пакет з позначенням типу поранення команда отримує у посередника.

Завдання:

- надати першу медичну допомогу (перев'язка) і перенести до наступного етапу.

Правильність перев'язки оцінюється на наступному етапі. За неправильну перев'язку нараховується штраф в 1 хвилину

Організаційний Комітет Гри

6.0.1. Оргкомітет Гри є колегіальний орган, покликаний здійснювати мету і завдання гри, забезпечувати умови і проведення гри.

6.0. 2. _____ До складу оргкомітету входять: представники: _____ "

7. Зміст видів змагань

7.1. Організатор має право включати в програму змагань додаткові види змагань або змінювати види змагань, що передбачаються справжнім Положенням повідомляючи про це учасників гри до початку змагань.

8 Команди отримують „маршрутні листи" які підписують посередники при виконанні вправ.

8. Підбиття підсумків і нагородження переможців.

8.1. Суддівська колегія і система оцінок.

8.1.1. Для оцінки результатів, показаних командами в змаганнях, створюється суддівська колегія, в яку входять головні судді видів змагань. Очолює суддівську колегію головний суддя. Склад суддівської колегії оголошується учасникам до початку змагань.

8.1.2. При рівності балів у команд, пріоритет віддається команді, що зайняла більш високе місце в другому етапі "Стежка виживання".

8.1.3. За порушення, пов'язані з неспортивною поведінкою, порушенням дисципліни при проведенні змагань команда отримує штрафні бали. У разі грубих порушень в час Гри команда знімається зі змагань. Рішення про це оформляється протоколом суддівської колегії.

8.2. Підсумки гри

8.2.1. Підсумки гри підводить оргкомітет, на підставі результатів змагань представлених суддівською колегією.

8.2.2. Рішення оргкомітету є остаточними і обговоренню не підлягають.

8.2.3. Переможці визначаються по сумі місць зайнятих на I і II етапах гри. Команди, що зайняли призові місця в грі, а також команди-переможниці в окремих етапах (конкурсах) гри нагороджуються дипломами і пам'ятними подарунками оргкомітету гри. Окрім того, за підсумками гри дипломами і індивідуальними пам'ятним подарунком нагороджується кращий командир команди.

Крім того, залежно від наявності спонсорів, можуть бути встановлені і інші призи - як колективні, так і індивідуальні.

9. Порядок подачі заявок

Заявки на участь у грі, згідно форми, направити до 1 травня поточного року на адресу оргкомітету гри: rizsipegs@rambler.ru

Додаток 1

до Положення про проведення міжнародної дитячої військово-спортивної ГРИ Check point

Екіпіровка команд для участі в міжнародній дитячій військово-спортивній грі

Команда повинна мати:

- свою назву, емблему, девіз, стройову пісню;
- три- чотири - місні намети;
- ліхтар електричний;
- санітарну сумку - 1 шт. (оснащену згідно Додатку 1.1);
- компас -1 шт.;
- сухий пайок на всю команду на перший день;
- командирські - відзнаки;
- одна сірникова коробка;
- блокнот, лінійка, олівець (ручка);
- годинник із стрілкою (механічні);
- мобільний телефон;

Кожен учасник команди повинен мати:

- спортивний одяг і взуття для змагань;
- фляжку з водою;
- протигаз; (забезпечує організатор)
- малу саперну лопатку; (забезпечує організатор)
- польову та парадну форму одягу;
- рукавички х/б;
- сувеніри для гостей з тих міст звідки команда.
- засоби особистої гігієни

Додаток 1.1

до Положення про проведення міжнародної дитячої військово-спортивної гри Check point/

Оснащення санітарної сумки

В оснащення санітарної сумки команди повинно входити наступне:

1. Бинт марлевий стерильний 7х5 см - 3 шт.
2. Бинт марлевий стерильний 10х5 см - 2 шт.
3. Вата гігроскопічна хірургічна стерильна -1 упаковка
4. Настойка йоду 5% по 10 мл в склянці з пластмасовою кришкою, що нагвинчується -2 шт.
5. Спиртний 2% розчин (зеленка)- 1 шт.
6. Спирт нашатирний - 1 шт.
7. Жгут гумовий - 1 шт.
8. Бактерицидний пластир - 6 шт.
9. Лейкопластир - 1 шт.
10. Ножиці - 1 шт.
11. Олівець, лист паперу.
12. Пов'язка 1 шт.

У старшого команди повинні бути необхідні документи:

- свідоцтво про народження, паспорт;
- довідка про стан здоров'я завірена лікарем з печаткою;
- письмовий дозвіл батьків;
- ідентифікаційний код;

Команди-учасники мають бути готовими, гідно представити свій заклад, район, місто.

Додаток 3

до Положення про проведення
міжнародної дитячої
військово-спортивної
історико-патріотичної
гри Check point

ПАМ'ЯТКА

командирів відділення в проведенні урочистого шиккування на конкурс
"Стройовий огляд"

1. Зразкові дії командира загону на урочистім
шикуванні: Командувач Гри:

- Товариші юні миротворці, для урочистого відкриття міжнародної дитячої
військово- спортивної гри Check point покомандно СТАВАЙ! Загін, що
знаходиться біля свого табору, по команді командира загону- шикуються в
колону по два (командир загону попереду).

Командир подає команди:

- Загін, рівняйсь, струнко! Стройовим кроком, руш!

Стройовим кроком загін прибуває до місця загального шиккування, команд.

Командир:

- Загін, стій! Наліво! (Направо!)

Командувач Гри:

- Рівняйсь! Струнко!

- Командирам доповісти про готовність загонів до міжнародної дитячої військово- спортивної історико-патріотичної гри Check point

Командир стройовим кроком виходить до середини строю, повертається до нього і подає команди:

- Загін, рівняйсь! Струнко! Рівняння на середину! Прикладає руку до головного убору повертається докола, стройовим кроком підходить до командувача Гри і доповідає:

- Товариш командувач, загін (повідомляє назву команди, школу, район) міста _____ до участі в міжнародній дитячій військово-спортивній історико-патріотичній грі готовий! Командир загону - Іванов. Командувач Гри:

- Вільно! Стати до строю! Командир повертається докола, стає в стрій.

Загін вільно!

2. Примірні дії командира загону під час конкурсу "Стройовий огляд" Командир стройовим кроком виходить до середини строю, повертається до нього і подає команди:

- Загін, рівняйсь! Струнко! Рівняння на середину! Прикладає руку до головного убору, повертається докола, стройовим кроком підходить до судді і доповідає:

- Товариш суддя, загін (повідомляє назву команди, школу) до участі в конкурсі "Стройовий огляд" готовий! Командир загону - юний миротворець Іванов. Не відпускаючи руки від головного убору, робить крок вліво з одночасним поворотом направо.

Суддя:

- Здрастуйте, товариші юні миротворці!

Загін:

- Бажаєм здоров'я, товариш !

Суддя:

- Вільно!

Командир повертається обличчям до відділення і подає команду:

- Загін, вільно!

Підходить стройовим кроком до відділення і подає команди:

- Загін, розійдись! Загін, до мене! У одну шеренгу ставай!

Виходить зі строю стройовим кроком до середини строю і подає команди:

- Загін, рівняйсь! Струнко! Подає команди на повороти на місці по два рази (направо, наліво, довкруги).

- На перший і другий розрахуйсь! У дві шеренги шикуйсь. Направо!

Командир стройовим кроком підходить до відділення, стає в його голові і подає команди:

- Загін, рівняйсь, струнко! Стройовим кроком руш!

При підході до судді командир віддає команду:

- Загін, струнко, рівняння праворуч (загін в русі віддає військово-вітання)

- Загін, пісню заспівуй (виконує перший куплет пісні і приспів в русі)

- Загін, стій! Наліво! Рівняйсь! Струнко! Рівняння на середину!

Командир доповідає судді про виконання вправ конкурсу. Суддя підписує маршрутний лист. Команда в колону по два йде на наступний етап Гри.

Додаток 4

до Положення про проведення міжнародної дитячої військово-спортивної історико-патріотичної гри Check point

ЗАЯВКА

на участь в військово-спортивній історико-патріотичній грі" check point

Затверджується директором учбового закладу підписом і печаткою.



ЗАЯВКА

(Назва закладу) _____ міста _____

заявляє про участь в міжнародній військово-спортивній історико-патріотичній грі

CHECK POINT

З положенням про гру ознайомлені. Керівник команди

П.І.П. _____

Список команди буде наданий по встановленій Положенням формі на I етапі.

Дата _____

Підпис керівника _____

Заявку направити до 1 травня поточного року за адресою: rizcipergs@rambler.ru